

Regolamento_Golden Osiris

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,25%
“Golden Osiris “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Golden Osiris è una videoslott a cascata 7x7.

Le vincite si ottengono con 5 o più simboli in cluster. Questi vengono rimossi e nuovi simboli riempiono la griglia. Le cascate continuano fino a quando non è più possibile creare vincite.

Tutti i WILDS sono nascosti al di sotto dei simboli evidenziati e possono essere svelati dai cluster vincenti. Una volta rivelato, un WILD avanza sulla griglia e scende a cascata normalmente con gli altri simboli. I WILDS possono avere moltiplicatori di vincita x2, x3, x4, x5, x7 e x10. Quando una vincita include più di un moltiplicatore, viene applicato solo quello con il valore più elevato. A ogni nuova cascata, nella parte inferiore della griglia vengono aggiunti fino a 6 WILDS.

La PYRAMID si ricarica costantemente durante tutto il gioco e ha bisogno di 25 simboli vincenti per ricaricarsi completamente. Tutti i simboli vincenti contano come cariche, inclusi i WILDS, che vengono calcolati per ogni cluster vincente di cui fanno parte. Una volta che la PYRAMID è stata ricaricata e tutte le vincite sono state contate, questa si apre e rivela il simbolo scelto. Qualsiasi istanza del simbolo scelto convertirà casualmente un simbolo adiacente (inclusi i cluster fino a 4 simboli) nel simbolo scelto. La PYRAMID può essere ricaricata e la sua prima riattivazione applica un moltiplicatore delle vincite di espansione dei simboli x3, mentre le altre riattivazioni fanno alzare questo valore con incrementi di 3, fino a x30.

3 SCATTERS attivano la modalità FREE SPINS e assegnano 5 FREE SPINS. La PYRAMID è completamente carica all'inizio di ogni FREE SPIN e si apre quando vengono calcolate tutte le vincite. La PYRAMID sceglie tra i simboli uccello, gatto, ankh, sciacallo e scarabeo solo durante i FREE SPINS. I FREE SPINS possono essere riattivati per un numero illimitato di volte con gli stessi 3 SCATTERS che assegnano gli stessi 5 FREE SPINS.

La SECOND CHANCE si attiva alla fine di ogni giro se sulla griglia sono presenti 2 SCATTERS. I simboli attorno agli SCATTERS vengono distrutti, facendo aumentare le possibilità che appaia il terzo SCATTER. Questo si attiva una volta per turno, ma non durante i FREE SPINS.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,25%**.